



«Утверждаю»

Директор ГБПОУ РА «Адыгейский педагогический колледж им. Х. Андрухаева»

М.Н. Кагазежев

«  /  » \_\_\_\_\_ 2014г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении интеллектуальной игры «Интеллектуальный фейерверк»

#### 1. Общее положение

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения игры для детей с ограниченными возможностями «Интеллектуальный фейерверк».

1.2. Игра проводится в рамках реализации долгосрочной целевой программы Республики Адыгея «Доступная среда»

**2. Цель:** Создание условий для развития интеллектуально-творческой деятельности детей с ограниченными возможностями.

#### Задачи:

1. Развитие общеинтеллектуальных знаний и умений учащихся, формирование системного подхода к усвоению материала на основе как школьной программы, так и самостоятельно полученных знаний

2. Поддержка одаренных детей с ограниченными возможностями здоровья, предоставление им возможности для реализации накопленного интеллектуального опыта.

3. Адаптация детей с ограниченными возможностями здоровья к социальной среде посредством самостоятельного интеллектуального поиска.

4. Формирование устойчивой мотивации на самообразование и интеллектуальное самосовершенствование.

5. Развитие коммуникативных способностей детей с ограниченными возможностями здоровья .

#### 3. Участники игры

3.1. Участникам игры являются учащиеся образовательных учреждений Республики Адыгея – дети с ограниченными возможностями здоровья

3.2. В игре принимают участие команды, состоящие из 4 игроков.

3.3. Заявки на участие в игре подаются в оргкомитет до **10.12. 2014г.**

(г. Майкоп, ул. Советская, 168, тел. 8 – 918 – 922 – 16 – 02, [agpk@pochta.ru](mailto:agpk@pochta.ru))

3.4. В заявке должны быть указаны: состав команды (указывать класс, в котором обучаются участники игры), капитан команды, руководитель команды (Ф.И.О. полностью, номер телефона).

#### **4. Условия организации и проведения игры**

4.1. Игра «Интеллектуальный фейерверк» - командное соревнование, в котором команды соревнуются между собой в умении находить правильный ответ на поставленный перед ними вопрос за ограниченное время. Игра проходит в 1 этап. Команды – участники занимают места за игровыми столами

4.2. Вопросы и задания задаёт ведущий одновременно для всех играющих команд. В вопросах допускается наличие иллюстративного материала. Раздача печатных или иных иллюстративных материалов проводится после оглашения вопроса или задания.

4.3. При возникновении ситуации, когда команды наберут одинаковое количество баллов, будет проведён блиц-турнир.

#### **5. Оргкомитет**

5.1. Формирует банк вопросов.

5.2. Принимает решения по спорным вопросам.

5.3. Проводит консультации с игроками и руководителями команд.

5.4. Подводит итоги игры, награждение.

5.5. Имеет право вносить необходимые изменения в данное положение.

#### **6. Подведение итогов, награждение.**

6.1. Результатом команды в интеллектуальной игре является сумма баллов, набранная командой во время игры.

6.2. Все участники игры получают сертификат участника. Победители награждаются дипломами и ценными подарками.